



ARIZONA SCITECH
SIGNATURE
event



ARIZONA SCITECH FESTIVAL

Hojas de Actividades



Visit AZSciTech.com



Visit AZSciTech.com



semana 1: INTRODUCCIÓN a STEM

MIÉRCOLES RARO

escuela secundaria

¡CREA TU PROPIO CÓDIGO!

Ayuda a Nova a crear un código secreto para compartir sus principales ideas creativas con amigos. Cree un símbolo para cada letra y número y escríbalos o dibuje en los cuadros de abajo. Cuando termines, escribe un mensaje en tu propio código de alto secreto.

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X
Y	Z	1	2	3	4	5	6
7	8	9	0	!	?		

MI CODIGO SECRETO:

semana 2: EXPLORANDO OPCIONES en STEM

MARTES DE COSAS

ESCUELA SECUNDARIA

DNA DE NOVA!

Todos los miembros de la familia de Nova tienen la piel de color verde claro, que es el rasgo dominante del color del cuerpo en su ciudad natal de SciTech Valley. La familia se jacta de que son una línea de "pura raza". Nova se casó recientemente con otro gecko que tiene la piel azul clara, que es un rasgo recesivo. Cree un cuadro Punnett para mostrar las posibilidades que resultan si Nova tuviera hijos. Utilice g para representar el gen dominante y b para representar el gen recesivo.

- ¿Cuáles son los genotipos de los padres? ____ x ____
- Completa el cuadro de Punnett.
- ¿Cuáles son las posibilidades de una niña o niño con un cuerpo azul? ____%
- ¿Cuáles son las posibilidades de una niña o niño con un cuerpo verde? ____%
- ¿Los niños serían considerados de pura raza? Explique.





semana 2: EXPLORANDO OPCIONES en STEM
JUEVES DE CONSEJO FAMILIA

ENCUESTA PREVIA STEMONSTRATION DE DORMIR

Complete la siguiente encuesta encerrando en un círculo las respuesta o llenando los espacios en blanco.

1. ¿Cuántas horas de sueño crees que necesitas cada noche?

Menos de 6 horas 6 horas 7 horas 8 horas más de 8 horas

2. Completa la siguiente tabla según tu horario de sueño promedio durante el año escolar.

días de la semana	Hora de ir a la cama	Hora de que te duermes	Hora de que te despiertas	Horas totales de sueño
Domingo				
Lunes				
Martes				
Miércoles				
Jueves				
Viernes				
Sábado				

3. ¿Crees que duermes lo suficiente cada noche?

SI NO

4. ¿Duermes con la televisión encendida en tu habitación?

SI NO

5. ¿Duermes con música en tu habitación?

SI NO

6. ¿Duermes con la luz encendida en tu dormitorio?

SI NO

7. ¿Compartes dormitorio con alguien más?

SI NO

8. ¿Alguna vez tienes demasiado calor o frío mientras duermes?

SI NO

9. ¿Llevas a la cama dispositivos electrónicos como teléfonos inteligentes?

SI NO

10. ¿Come o bebe algo justo antes de acostarse?

SI NO

11. Enumere cualquier otra cosa que pueda distraerlo mientras intenta dormir.



DIRECCIONES:

COMPLETE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS MIENTRAS MIRA EL VIDEO STEMONSTATION SLEEP SCIENCE.

1. Enumere algunos de los peligros que puede tener la pérdida de sueño en su rutina diaria.
2. Define el ritmo circadiano.
3. Astronautas en el espacio experimentan _____ atardeceres y amaneceres cada día.
4. Estos amaneceres y atardeceres experimentados en la estación espacial pueden causar _____ y _____ en vuelos espaciales de larga duración.
5. Astronautas en el espacio duermen _____ donde pueden controlar diferentes aspectos de su entorno para crear un mejor sueño nocturno.
6. Minimizando _____ creado por dispositivos digitales directamente antes de la hora de dormir puede ayudar a crear una mejor noche de sueño.
7. _____ evita que los astronautas floten durante el sueño como resultado de las corrientes de aire en la estación espacial.
8. ¿Cuáles son los tres beneficios de una buena noche de sueño para los astronautas que viven y trabajan en microgravedad?



Visit AZSciTech.com



semana 2: EXPLORANDO OPCIONES en STEM
JUEVES DE CONSEJO FAMILIA

ENCUESTA PREVIA STEMONSTRATION DE DORMIR

Complete la siguiente encuesta encerrando en un círculo las respuesta o llenando los espacios en blanco.

1. ¿Cuántas horas de sueño crees que necesitas cada noche?

Menos de 6 hours 6 horas 7 horas 8 horas más de 8 horas

2. Completa la siguiente tabla según tu horario de sueño promedio durante el año escolar.

Días de la semana	Hora de ir a la cama	Hora de que te duermes	Hora de que te despiertas	Horas totales de sueño
Domingo				
Lunes				
Martes				
Miércoles				
Jueves				
Viernes				
Sábado				

3. ¿Crees que duermes lo suficiente cada noche?

SI NO

4. ¿Deberías dormir con la televisión encendida en tu habitación?

SI NO

5. ¿Deberías dormir con música en tu habitación?

SI NO

6. ¿Deberías dormir con la luz encendida en tu dormitorio?

SI NO

7. ¿Deberías llevar dispositivos electrónicos como teléfonos inteligentes a la cama?

SI NO

8. ¿Deberías comer o beber algo antes de acostarte?

SI NO

9. Explique qué cambios debes hacer en tu horario de sueño y tu entorno para ganar más energía y ser más saludable y productivo durante el día.



semana 2: EXPLORANDO OPCIONES en STEM
Jueves de consejo escuela secundaria

ACTIVIDAD DE ENERGÍA SOLAR

Escuela: _____ Latitud: _____ Longitud: _____

Ubicación B: _____ Latitud: _____ Longitud: _____

Ubicación C: _____ Latitud: _____ Longitud: _____

	Escuela (Cielo Limpio)	Ubicación B (Cielo Limpio)	Ubicación C (Cielo Limpio)
Enero			
Febrero			
Marzo			
Abril			
Mayo			
Junio			
Julio			
Agosto			
Septiembre			
Octubre			
Noviembre			
Diciembre			

semana 3: Pensando en STEM
MIÉRCOLES DE SABIDURÍA

ESCUELA PRIMARIA

¿QUE PREFIERES?

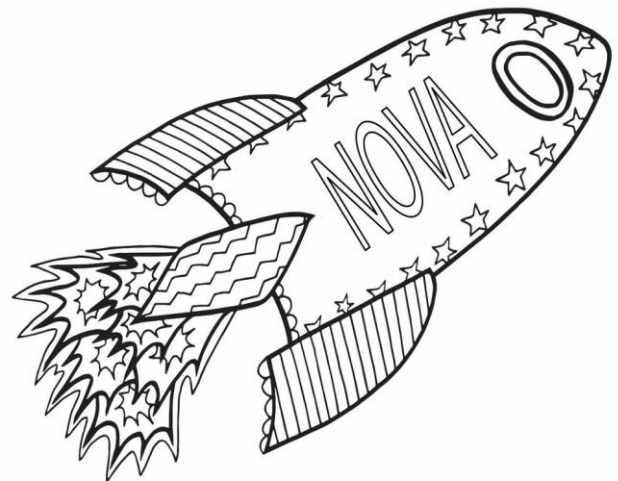
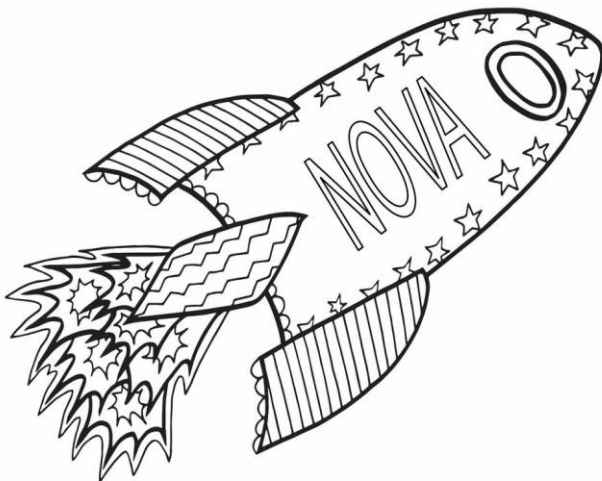
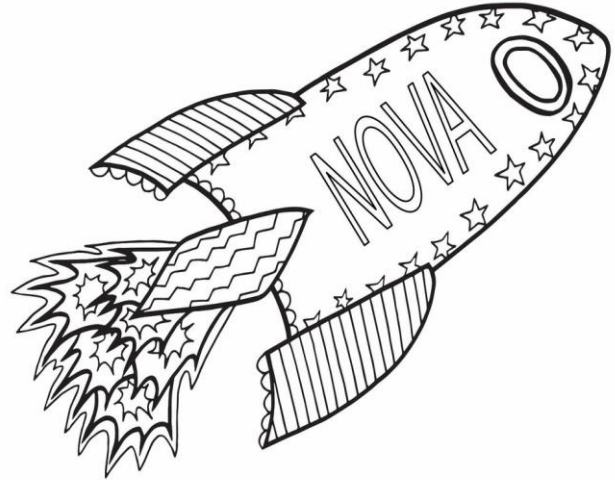
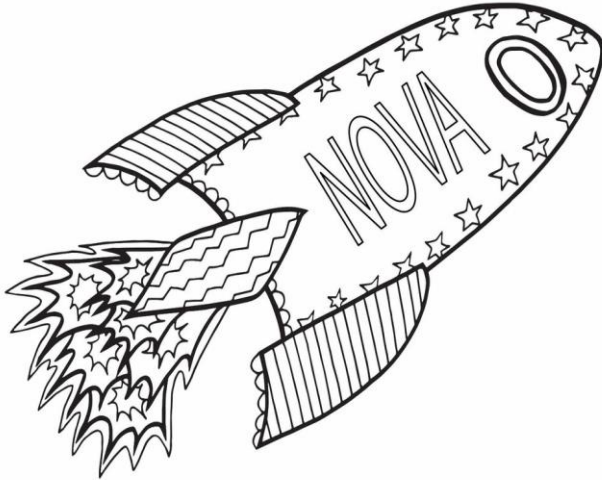
coloque una marca de verificación JUNTO a su elección!

¿Que prefieres?			
	¿Construir un mono de nieve?		¿Construir un castillo de arena?
	¿Viajar por avión?		¿Viajar en automóvil?
	¿Ir a patinar sobre hielo?		¿Ir a andar en bicicleta?
	¿Usar botas?		¿Usar zapatos?
	¿Nadar con tiburones?		¿Nadar con delfines?
	¿Tener una superpotencia de fuego?		¿Tener una superpotencia de hielo?
	¿Ayudar con la ropa?		¿Ayudar con los platos?
	¿Comer todos los conos de nieve que quieras?		¿Comer toda la nieve que quieras?
	¿Ir a la biblioteca por el día?		¿Ir a la escuela por el día?
	¿Jugar en la nieve?		¿Jugar bajo la lluvia?
	¿Estar con un grupo?		¿Pasar tiempo a solas?
	¿Escuchar música?		¿Leer un libro?
	¿Beber chocolate caliente?		¿Beber leche con chocolate?
	¿Clima frío todo el tiempo?		¿Clima caliente todo el tiempo?
	¿Tener un coche volador?		¿Tener un coche submarino?
	¿Visitar el parque de recreo?		¿Visitar la playa?

semana 3: Pensando en STEM
Martes de Transformación

Escuela Primaria

Refracción de la actividad de la luz





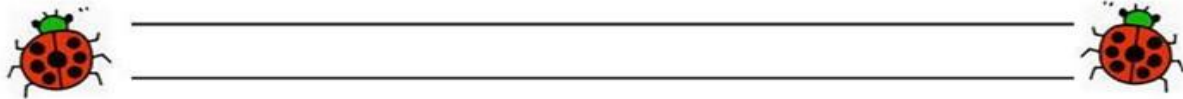
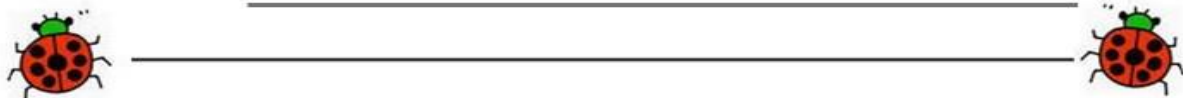
Visit AZSciTech.com

semana 4: LO más DESTACADO DEL FESTIVAL

VIERNES DE AMIGOS

TODOS LOS GRUPOS

ACTIVIDAD escribir cartas a NOVA





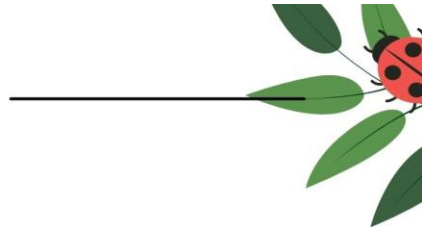
Visit AZSciTech.com

semana 4: LO más DESTACADO DEL FESTIVAL

LUNES DE RECUERDOS

TODOS LOS GRUPOS

ACTIVIDAD CARTA A MI FUTURO YO









Visit AZSciTech.com

semana 4: LO más DESTACADO DEL FESTIVAL

MARTES AGRADECIDO

ESCUELA PRIMARIA

ACTIVIDAD LISTA DE GRATITUD A-Z

A _____

C _____

E _____

G _____

I _____

K _____

L _____

N _____

O _____

Q _____

S _____

U _____

W _____

Y _____

B _____

D _____

F _____

H _____

J _____

L _____

M _____

Ñ _____

P _____

R _____

T _____

V _____

X _____

Z _____

HECHO POR: _____

semana 4: LO más DESTACADO DEL FESTIVAL
MARTES AGRADECIDO FAMILIA

ACTIVIDAD JUEGO DE GRATITUD

INSTRUCCIONES: CORTAR EN TIRAS Y DOBLAR.

COLÓQUELO EN UN RECIPIENTE Y ELIJA UNO PARA
DISCUTIRLO EN FAMILIA.

- NOMBRA A UNA PERSONA POR LA QUE ESTÁN AGRADECIDOS
- NOMBRA UN LUGAR POR EL QUE ESTÁN AGRADECIDOS
- NOMBRA UNA COMIDA POR LA QUE ESTÁN AGRADECIDOS
- NOMBRA UNA COSA POR LA QUE ESTÁN AGRADECIDOS
- NOMBRE CUALQUIER COSA DE SU ELECCIÓN POR LO QUE ESTÁN AGRADECIDOS

iMUCHAS GRACIAS!

muchas gracias!



ARIZONA
SCITECH
festival.

SPONSORS

Presenting

Gold

AccountabilIT

MAC⁶

BOARD OF REGENTS
ARIZONA'S PUBLIC UNIVERSITIES
EDUCATE • DISCOVER • IMPACT

zoom

Platinum

ARIZONA
COMMERCE AUTHORITY

COX

Silver

aps

PaloVerde
ENERGENTIA STATE

intel

SRP
Delivering water and power™

ASU

THE ARIZONA
RENAISSANCE
FESTIVAL
& ARTISAN MARKETPLACE

StateFarm

UNIVISION ARIZONA
CONTIGO

Bronze

ON Semiconductor

ON

ARIZONA
TECHNOLOGY
COUNCIL
A place to connect and grow

arizona
parenting
empowering parents to create the best future

green living

Copper

AZ529
ARIZONA'S 529 COLLEGE SAVINGS PLAN
OFFICE OF THE STATE TREASURER, ARIZONA

MARICOPA
COMMUNITY COLLEGES

Business
Journal

G

idloom
SPRINT

ZOVIO

PLTW

ARIZONA
TECHNOLOGY
COUNCIL

Titanium

ASU

BOARD OF REGENTS
ARIZONA'S PUBLIC UNIVERSITIES
EDUCATE • DISCOVER • IMPACT

ARIZONA
COMMERCE AUTHORITY

ARIZONA

ARIZONA
SCIENCE
CENTER
Never stop innovating.

ARIZONA
TECHNOLOGY
COUNCIL
A place to connect and grow

Foundational Partners